Страж

+1 СИЛ или ЛВК

Вы охранник, дозорный или передовой разведчик, и ваша работа - постоянно быть начеку. Вы можете быть независимым подрядчиком, чьи клиенты регулярно меняются, ищущим преступную организацию элитным военным агентом, телохранителем политических лидеров или богатых знаменитостей, или постоянным сотрудником, охраняющим стратегический объект, VIP-персону или даже друга. Тем не менее, вы обучены выявлять угрозы и обеспечивать безопасность своего клиента и его имущества.

Тематическая эрудиция — 1 уровень

Вы хорошо разбираетесь в системах безопасности, как их обнаруживать и как использовать для обеспечения безопасности людей и мест. Уменьшите СЛ для проверок Инженерного дела для определения технологий и проверки Мистицизма для идентификации магических предметов на 5, при условии, что это система безопасности, оборудование для наблюдения или ловушка. Внимание становится для вас классовым навыком, но если оно уже является таковым благодаря выбранному на 1 уровне классу вы вместо этого получаете бонус +1 к проверкам Внимания. Кроме этого, при создании персонажа значение вашей Силы или Ловкости увеличивается на 1.

Телохранитель — 6 уровень

Вы сосредотачиваетесь на защите определенного существа или места, которое становится под вашу защиту. Вы должны изучить определенное существо или определенное место (например, здание или звездолет) в течение 1 дня, чтобы взять его под свою защиту. Если вы берёте под свою защиту существо, вы автоматически преуспеваете в проверках для помощи товарищу под вашей защитой, когда вы рядом с ним. Если под вашей защитой какое-либо место, вы преуспеваете при проверках помощи товарищу для любого кто рядом с вами, когда вы оба находитесь в пределах места под вашей защитой. Вы можете сменить место или существо под вашей защитой, изучая его 1 день.

Недремлющий защитник — 12 уровень

Те, кто полагается на вас, знают, что вы бдительны и готовы помочь в любой момент. Вы знаете, когда что-то кажется опасным, и вы уже спасли жизнь не одному клиенту. Вы можете выполнить проверку Медицины для первой помощи в качестве сопутствующего действия, а не как основное действие, и вы можете выполнить проверку Проницательности чтобы понять, что существо под действием ментального эффекта как действие полного хода, вместо того, чтобы изучать существо 1 минуту. Вдобавок вы получаете бонус +4 к испытаниям Стойкости при недостатке сна (Основная книга правил стр. 402).

Проверка безопасности — 18 уровень

Ничто не заставит вас чувствовать себя более умиротворенно, чем прохождение процедур безопасности и проверок того, что вы осмотрели все углы, закрыли все бреши и перекрыли каждую лазейку, чтобы гарантировать безопасность вашего подопечного. Один раз в день вы можете потратить 10 минут на обзор мер безопасности, которые вы предприняли для места или существа под вашей защитой, и восстановить 1 ПР; это не считается отдыхом для восстановления ПЖ. Кроме того, один раз в день, когда вы становитесь свидетелем того, как существо под вашей защитой получает ранения или проваливает испытание от эффекта достойного противника, вы восстанавливаете 1 ПР в качестве ответного действия.